

|  |
| --- |
|  |
| **TALLER N°X** |
|  |
| Título |

Taller de programación 1-2024

Fecha:

Autor:

TALLER N°X

Título

### Explicación breve del algoritmo

Párrafo donde se explica con palabras simples la idea básica del programa. Es como si tuvieran que explicarle a un compañero su código en una conversación de pasillo. Se busca que plasmen una idea de qué es lo que hicieron y que demuestren que entienden su propio código.

### Heurísticas o técnicas utilizadas

En esta sección deben describir el tipo de algoritmo utilizado para resolver el problema y si este posee Heurísticas (intentar indagar en el por qué del funcionamiento) o si se basa en una técnica conocida como Backtracking, Greedy, Dynamic programming, etc. Se pueden apoyar de fuentes externas para el entendimiento de estas.

### Funcionamiento del programa

En simples palabras, explicar su código de manera detallada. Es casi como si tuviesen que hacer un pseudocódigo (lo pueden hacer) y expliquen paso por paso qué es lo que hace el programa.

Adicionalmente se pide algún esquema, dibujo (entendible), diagrama, tablas o lo que sea que estimen conveniente para tener un apoyo gráfico de su solución.

### Aspectos de implementación y eficiencia

Fundamentos del por qué el código propuesto es eficiente (en caso de serlo) e indagar en las especificaciones más técnicas del programa en sí. Aquí se tocan apartados como la utilización y gestión de memoria, el hardware utilizado, los tiempos obtenidos, etc. Además de fundamentar bien el qué es lo que hace rápido el programa.

### Ejecución del código

Instrucciones (idealmente detalladas) de cómo correr el código. Mencionar librerías utilizadas, comandos específicos o cualquier cosa que la persona que revise deba saber adicionalmente para poder compilar y ejecutar su programa. Es básicamente un README.md de GitHub.

### Bibliografía

Sólo en caso de tener referencias.

### Anexos

Sólo en caso de querer adjuntar un anexo.